Tag 2 OOP Nov 2018

# Verzweigungen

## Liter Angaben

Ein Programm soll eine Flüssigkeitsangabe in eine für Menschen leicht lesbare Liter-Ausgabe umwandeln. Die Eingabe ist eine Fließkommazahl, die Ausgabe ist eine Ganzzahl.

* 1,0 und größer: Ausgabe in Liter, etwa bei der Eingabe 4, dann 4 l
* 0,1 und größer: Ausgabe in Zentiliter, etwa  bei der Eingabe 0,2, dann 2 cl
* 0,001 und größer: Ausgabe in Milliliter, etwa 9 ml

## Der Gerade-/Ungerade-Test

Wie kann man einen Programmabschnitt formulieren, der zu einer Ganzzahl n ausgibt, ob sie gerade oder ungerade ist?

## Ein Auswahlmenü

Realisiere ein Dialogsystem wie bei einem Telefon (Switch Case ist hilfreich)

Wähle 1 für Öffnungszeiten

Wähle 2 für Anschrift

Wähle 3 für Termine

Wählt man 1 oder 2 kommen entsprechende Ausgaben, bei der Eingabe 3 kommt der Nutzer in ein neues Untermenü mit den Ausgaben:

Wähle 0 für das Hauptmenü

Wähle 1 für Termin vereinbaren

Wähle 2 für Termin absagen

Wähle 3 für Mitarbeiter sprechen

# Schleifen

## Geschachtelte Schleifen

Erzeuge folgende Ausgabe:

1

2 2

3 3 3

4 4 4 4

5 5 5 5 5

## Einfaches Schachbrett

Erzeuge über eine Schleife ein Schachbrett:

# # # #

# # # #

# # # #

# # # #

# # # #

# # # #

# # # #

# # # #